

目录

背景介绍	1
解决思路	2
代码解读	2
阅者要求	2
引入基础库:	2
编写应用代码	2
组件间设计图	3
主要代码讲解	3
ENV 类	3
Remote 类	4
Crossnav 类	4
应用类	6
其他组件说明	6
未尽事宜	7
参考资料	7

背景介绍

春节前的前端应用代码，主要存在以下问题：

- 1， 代码耦合度高，基本上每个控件间都是互相调用，一旦某个控件存在问题，就会引起连锁反应，导致整个页面不可用
- 2， 每个组件的实现方式都不一样，而且因为没有采用一定的模式，组件的代码量都比较大，导致维护成本较高
- 3， 全局变量使用混乱，没有统一的命名，不好记，也很容易被污染
- 4， 键盘响应都写在了组件里，一旦键盘响应键值变化，带来的维护成本巨大
- 5， CSS 使用较少，样式控制都写在了代码里

解决思路

- 1, 引入统一的全局变量类, 每个需要的参数都是他的一个属性
- 2, 用 jquery 的风格编写组件, 降低维护成本
- 3, 在组件内引入订阅机制, 对组件的每个原子功能解耦
- 4, 也在组件间引入订阅机制, 实现组件间的解耦
- 5, 将应用代码独立编写, 有效的将组件代码和应用代码分离

代码解读

以 /views/client/main.gsp 为例

阅者要求

- 1, 熟悉 jquery 开发及其事件机制
- 2, 熟悉 jquery 组件编写风格
- 3, 熟悉 jquery 的 function 特性及闭包
- 4, 熟悉开发模式中的订阅/发布

引入基础库:

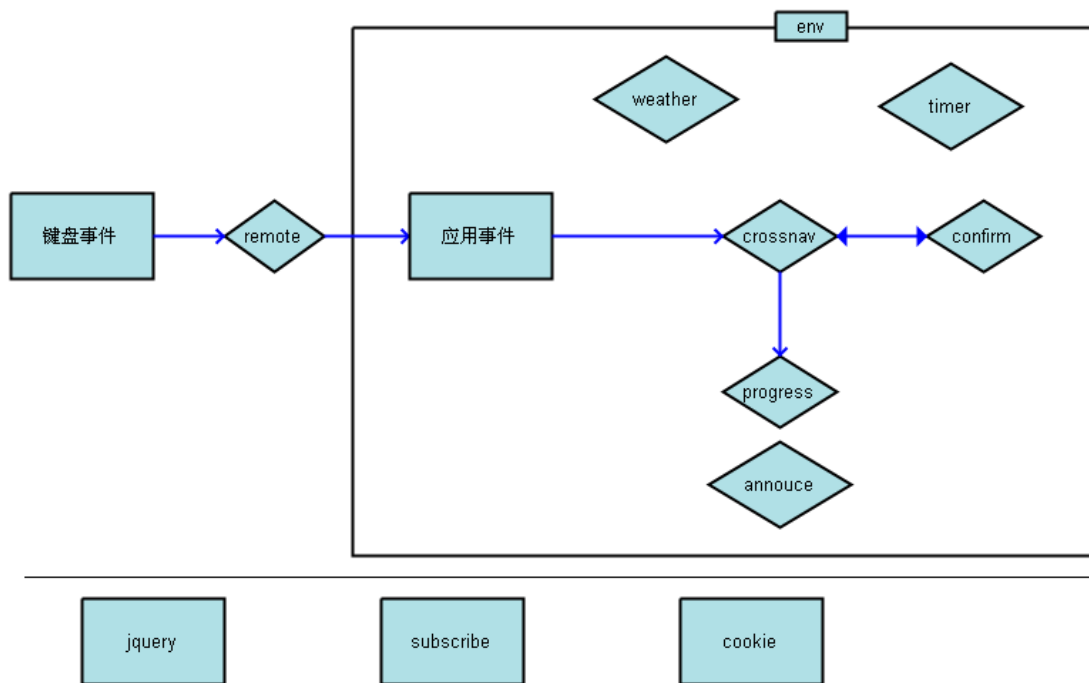
jquery-1.4.2.js	框架	最核心的库,不解释
jquery.hotkeys-0.7.9.js	插件	实现键+组合键绑定事件,目前没任何代码用到 唯一好处就是从源码里面抓了键值和键名的对应 MAP 目前是保留中 以便组合键方向的扩展
jquery.subscribe.1.1.js	插件	实现了订阅/发布功能
jquery.cookie.js	插件	实现了 cookie 功能,主要是在记录主菜单访问历史和付费提示上

编写应用代码

client.env.js	核心类	应用的全局变量,全局事件,对 js 功能扩展,一些工具代码
client.remote.js	组件类	实现了键盘事件和应用事件的转换,实现解耦
client.progress.js	组件类	实现了等待条的显示/隐藏/超时功能
client.crossnav.js	组件类	实现菜单的浏览功能
client.confirm.js	组件类	付费确认提示框的实现

client.weather.js	组件类	结合后台功能实现天气预报功能
client.timer.js	组件类	显示日期/时间
client.billing.js	组件类	显示计费信息,暂无实现代码
client.annouce.js	组件类	在屏幕底部显示帮助信息/酒店公告等
application.desktop.js	应用类	初始化组件,并在组件间实现事件订阅/发布
style.css	样式类	所有组件的样式都在一个文件里,通过 JS 来选用不同的状态

组件间设计图



主要代码讲解

ENV 类

EVENTS

局部变量,通过键值对方式定义了应用事件,通过 ClientENV 访问

如:

```

ON_MAINMENU_UP : 'on_mainmenu_up', //主菜单上移
ON_MAINMENU_DOWN : 'on_mainmenu_down', //主菜单下移
ON_MAINMENU_LEFT : 'on_mainmenu_left', //主菜单左移
ON_MAINMENU_RIGHT : 'on_mainmenu_right', //主菜单右移
  
```

```
ON_MAINMENU_SELECT : 'on_mainmenu_select',//主菜单被选中
ON_MAINMENU_ACTIVATED : 'on_mainmenu_activated',//主菜单激活
ON_MAINMENU_BACK : 'on_mainmenu_back',//回退
```

ClientENV

全局变量,通过键值对定义了常用参数,亦可在页面直接添加,不推荐
如:

```
CONTEXT_PATH : '',//web应用路径
DEFAULT_IMAGE_PATH : '',//默认图片路径
LCAPP_PATH : '',//本地应用路径
MENU_LEVEL:0,//菜单级别
MENU_PARENT:0,//父菜单ID
CITY : 'beijing',//所在城市
CITYNAME : '',
EVENTS : EVENTS
```

Remote 类

将键盘事件转换成应用事件,实现耦合,主要实现了【上】【下】【左】【右】【确定】【回退】
的响应,这个类需要在每个应用代码里面开头就实现

如:

```
$(document).bind('keydown', function(evt) {
    switch(specialKeys[evt.keyCode]) {
        case 'up': //上移
            $.publish(ClientENV.EVENTS.ON_MAINMENU_UP);
            $.publish(ClientENV.EVENTS.ON_EXPLORER_UP);
            $.publish(ClientENV.EVENTS.ON_HOTELSERVICE_UP);
            $.publish(ClientENV.EVENTS.ON_HELP_UP);
        break;
        //略
    }
})
```

Crossnav 类

实现主菜单的浏览功能,并和其他组件通信
主要代码如下:

读取菜单数据.URL 地址由应用类提供:

```
/** 读取数据*/
nav.load = function(config){
    if(ClientUtil.isArray(config.data)){
        nav.data = config.data || [];
    }
}
```

```

        nav.call('afterload');
    }else if(config.url){
        $.ajax({
            type:'POST',
            url:ClientENV.CONTEXT_PATH+config.url,
            data:{level:ClientENV.MENU_LEVEL,showType:ClientENV
                .SHOW_TYPE},
            dataType:"json",
            cache: false,
            success: function(data){
                nav.data = data || [];
                nav.call('afterload');
            },
            error:function(){
                //TODO:显示数据加载错误
            }
        });
    }
};

```

内部原子功能解构,其实是一个小型的订阅/发布实现,但需要和组件间区别,因此命名有所不同

```

/**内部事件触发*/
nav.call = function(event, data){
    var handlers = nav[event];
    if(handlers && handlers.length > 0){
        for(var i=0; i<handlers.length; i++){
            handlers[i].handler.call(_this, data);
        }
    }
};

/**内部事件监听*/
nav.listen = function(event, handler, data){
    if(typeof nav[event] === 'undefined')
        nav[event] = [];
    var len = nav[event].length;
    nav[event][len] = {handler:handler,data:data};
};

```

响应应用事件,实现浏览功能:

```

/** 监听外部事件*/
$(_this).subscribe(ClientENV.EVENTS.ON_MAINMENU_UP,function(){
    if(disabled === false) return;

```

```
        nav.up();
    });
```

动画效果的实现

```
/**垂直向滑动一个单位*/
nav.vslide = function() {
    $(_this).animate({top:-48 * (mainPaging.current -1)});
};
/**水平向滑动一个单位*/
nav.hslide = function() {
    $(_this).find('div.category:eq('+mainPaging.current+')
    ul').animate({left:-1 * BLURWIDTH * subPaging.current});
};
```

应用类

这个类（application.client.js）主要是实现组件间的初始化及相互事件通知

初始化

```
//监听遥控器事件
$(document).remote();

//进度条
var progress = $('#j-loading').progress();
```

组件间订阅/发布

```
var nav = $('#j-navs').crossnav();
...
//加载完毕 发送隐藏事件
nav.listen('afterrender', function() {
    $('#j-navs').publish(ClientENV.EVENTS.ON_PROGRESS_HIDE);
});
```

其他组件说明

client.explorer.js	组件类	提供了电影/游戏的浏览功能
--------------------	-----	---------------

client.foreigexchange.js	组件类	提供了外汇信息查看功能
client.help.js	组件类	实现了系统帮助页面的交互功能,主要是上下翻页
client.hotelservice.js	组件类	实现了酒店服务信息页面的交互功能,主要是上下翻页
client.confirm.js	组件类	付费确认提示框的实现
client.news.js	组件类	结合后台功能实现新闻快报功能
client.railway.js	组件类	提供时刻表之类的信息查询,暂未实现
client.stock.js	组件类	提供中国股市个股查看功能,暂未完成
client.disconnect.js	组件类	客户终端和计费服务不通时的交互效果实现,并应用其他错误页面,404 页面等
Client.welcome.js	组件类	欢迎页面的交互效果

未尽事宜

- 1, 组件在不同分辨率的自适应能力不够强大
- 2, 部分代码重复使用,可以考虑使用类似 KISSY 的 MIX 设计理念
- 3, 代码和场景结合的比较厉害 可能有潜在风险
- 4, 未进行性能优化

参考资料

scalable-javascript-application-architecture

<http://www.slideshare.net/nzakas/scalable-javascript-application-architecture>